**Vision**

**Bakgrund och problembeskrivning**

Tanken med mitt projekt är att skapa ett Minesweeper-spel. Man ska kunna spela spelet i olika nivåer. Man ska kunna tävla mot varandra genom att kunna spara sin tid, där de bästa tiderna hamnar i topplistan.

**Användar/mål-grupper**

Applikationen vänder sig främst till personer som gillar att spela spel. Det spelar ingen roll hur stor spelvana man har sedan innan. Spelet är enkelt att lära sig, så att även en nybörjare kan utan större problem spela spelet. Spelet kräver dock viss matematisk kunskap och kan vara svårt för barn i unga åldrar.

**Marknad**

Det finns såklart många Minesweeper-spel på marknaden. Bland annat har Windows själva ett standardspel förinstallerat på sina datorer. Minesweeper-spelet i sig är ett ganska enkelt spel och därför är det svårt att skapa något extra av det. Detta spel som jag skapar ska därför fokusera på att ge den bästa användarupplevelsen.

**Baskrav**

* Kunna spela Minesweeper-spelet.
* Kunna spela på olika nivåer.
* Kunna spara sitt resultat.
* Kunna visa upp en topplista för varje nivå.

**Teknik**

Eftersom detta projekt gör i en kurs där PHP ska användas har jag tvingat använda mig utav det språket. Applikationen följer MVC-principen. Även en databas används för att spara resultat.